



天主教光仁小學

115學年度上學期 六年級電腦課程

Micro:bit



Digital
Design

當開機時

重複無限次

顯示圖示

Problem
Solving

Teamwork

Creative
Thinking

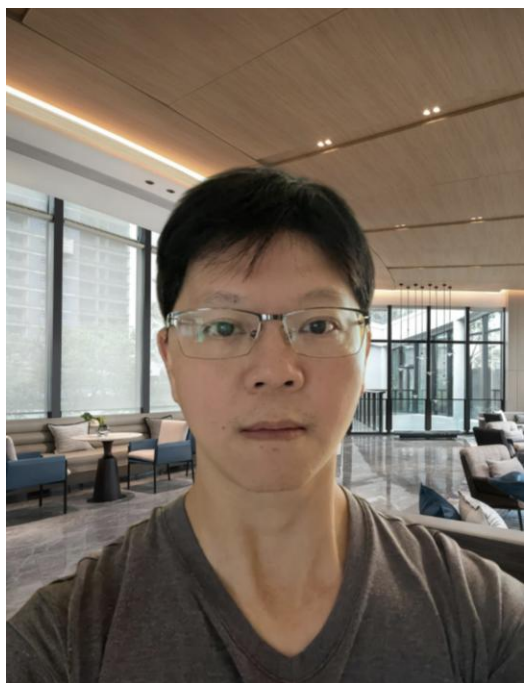
Creative
Thinking

動手做、學創客、懂設計

六年級電腦教學團隊

🌟 開啟數位設計旅程 🌟

| 蘇敬仁老師 | 電腦課(6忠/6孝/6愛)



學歷

- 台灣大學資訊工程所-碩士

經歷

- (新北)竹林國小 – 電腦專任教師/貓咪盃校隊指導老師
- (台北)光仁國小 – 電腦專任教師

專長

- 電腦資訊相關領域
- 兒童程式設計教學

Micro:bit 智慧生活創客學習旅程

動手做，學創客，懂設計

學習地圖

實作01-02, 06



LED燈

LED示
中文字

顯示中文字

實作03-05



倒數計時



變數



計分器

【基礎與顯示】

學習地圖

【創意應用】

實作12-19



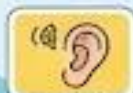
擲筊



閃避遊戲



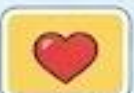
迴圈



耳朵年齡



平衡感



命中紅心



如果判斷



溫度警示



計步器



自動夜燈



羅盤

【感測與邏輯】

【無線通訊與團體】

實作20-22



無線電



團體計步賽



雙人猜拳

Micro:bit 評分方式

1. 程式軟體與指定作業 50%



2. 感測器專題與成果報告 30%



3. 程式優化與除錯能力 10%



4. 智慧財產權與個資保護 10%



【六年級電腦課程】家長注意事項



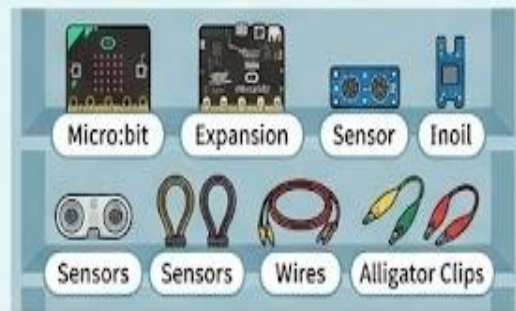
學習無負擔・創客在學校

1. 課堂實作，無回家作業



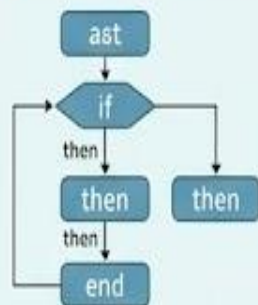
- 所有程式撰寫、專題實作與成果評量由老師引導完成。
- 家長安心：課後無額外壓力。

2. 器材共用，無需攜帶回家



- Micro:bit 控制板、擴充板、感測器及線材由學校提供。
- 家長安心：免自購，免遺失損壞。

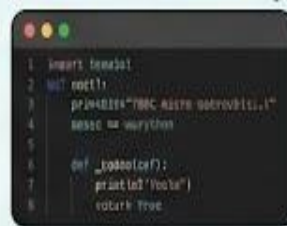
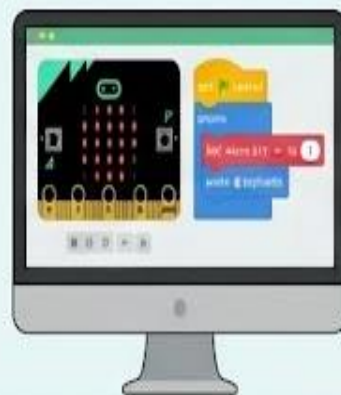
3. 學會邏輯判斷嘗試除錯



- 培養邏輯思考，動手解決程式問題。

4. 學習平台與課外延伸

BBC micro:bit
Python 編輯器



- 核心平台：圖像化積木程式。
- 進階延伸：課後自學延伸程式語言 Python。